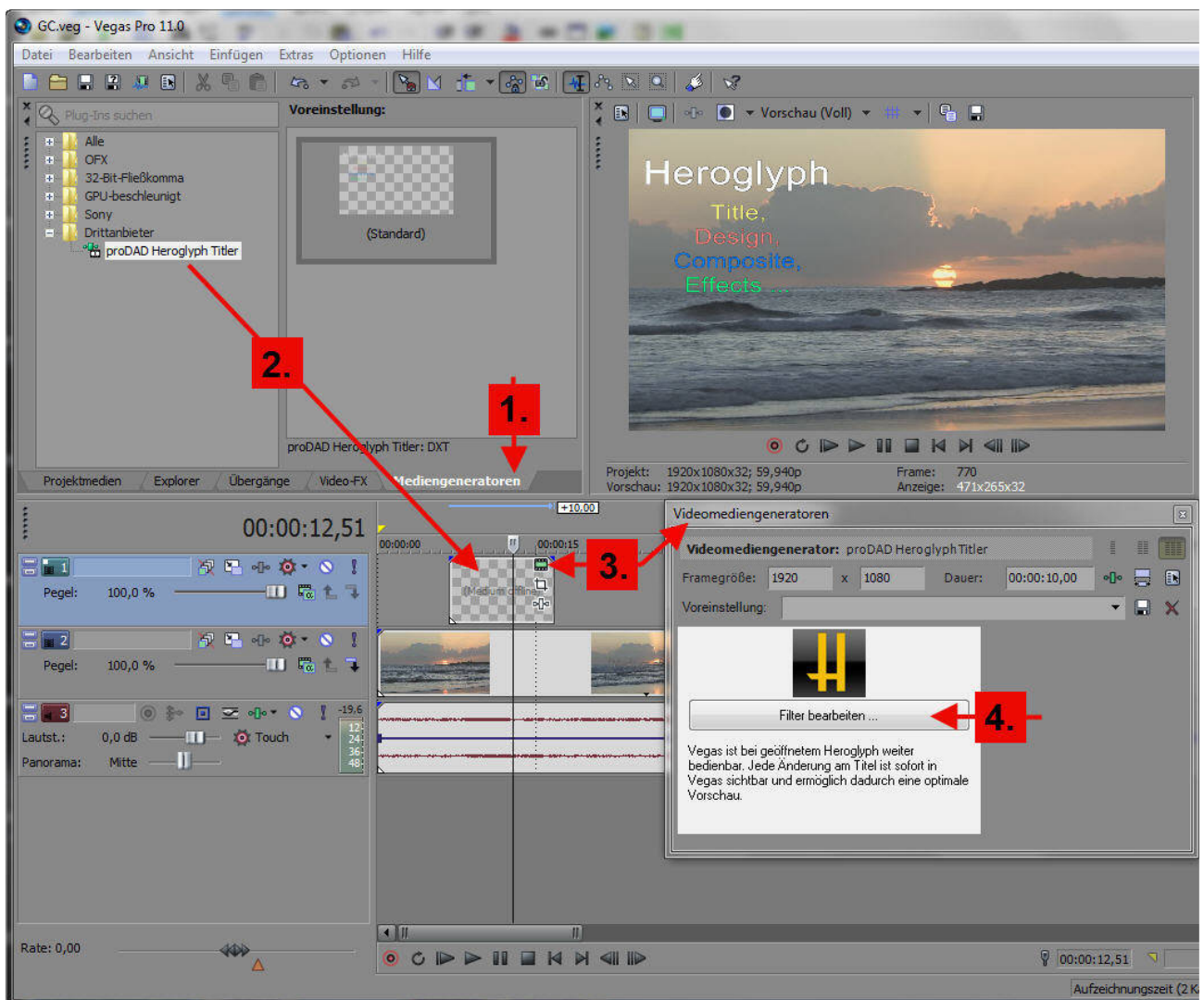


## Sony Vegas Pro

Mit der Installation von **Heroglyph** wird das **Vegas-Plugin** automatisch mitinstalliert. Innerhalb Vegas ist das Plugin **Heroglyph** dann im Register **Mediengeneratoren** zu finden:

### Vorgehensweise :

1. Lokalisieren Sie das Register **Mediengeneratoren** (Ordner Drittanbieter).
2. Ziehen Sie den Eintrag **proDAD Heroglyph Titler** mit gehaltener linker Maustaste in die Timeline.
3. Nun wird **proDAD Heroglyph** im Dialog **Videomediengeneratoren** sowie im **Timeline-Objekt** eingefügt.
4. Klicken Sie hier auf den Button **Filter bearbeiten**.

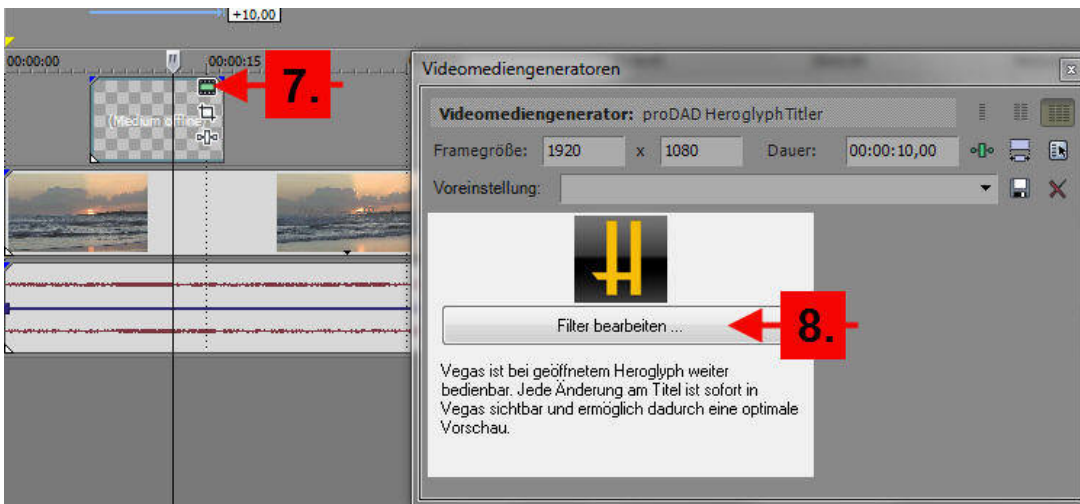


5. Der Heroglyph Assistent startet. Erstellen Sie ein Projekt in Heroglyph V4.
6. Ist in Heroglyph das Projekt bearbeitet und fertiggestellt, kehren Sie einfach per **F12-Taste** zurück zu Vegas. Oder nutzen Sie die Option **Titel übernehmen**.



Hierbei wird das Heroglyph-Projekt automatisch abgespeichert.

7. Möchten Sie **Heroglyph** erneut öffnen, dann klicken Sie im Timeline-Objekt (mit Heroglyph-Effekt) in der Timeline auf den Button **Generierte Medien...** (grün gekennzeichnet).
8. Über den Dialog **Videomediengeneratoren/Filter bearbeiten** können Sie Heroglyph erneut öffnen.

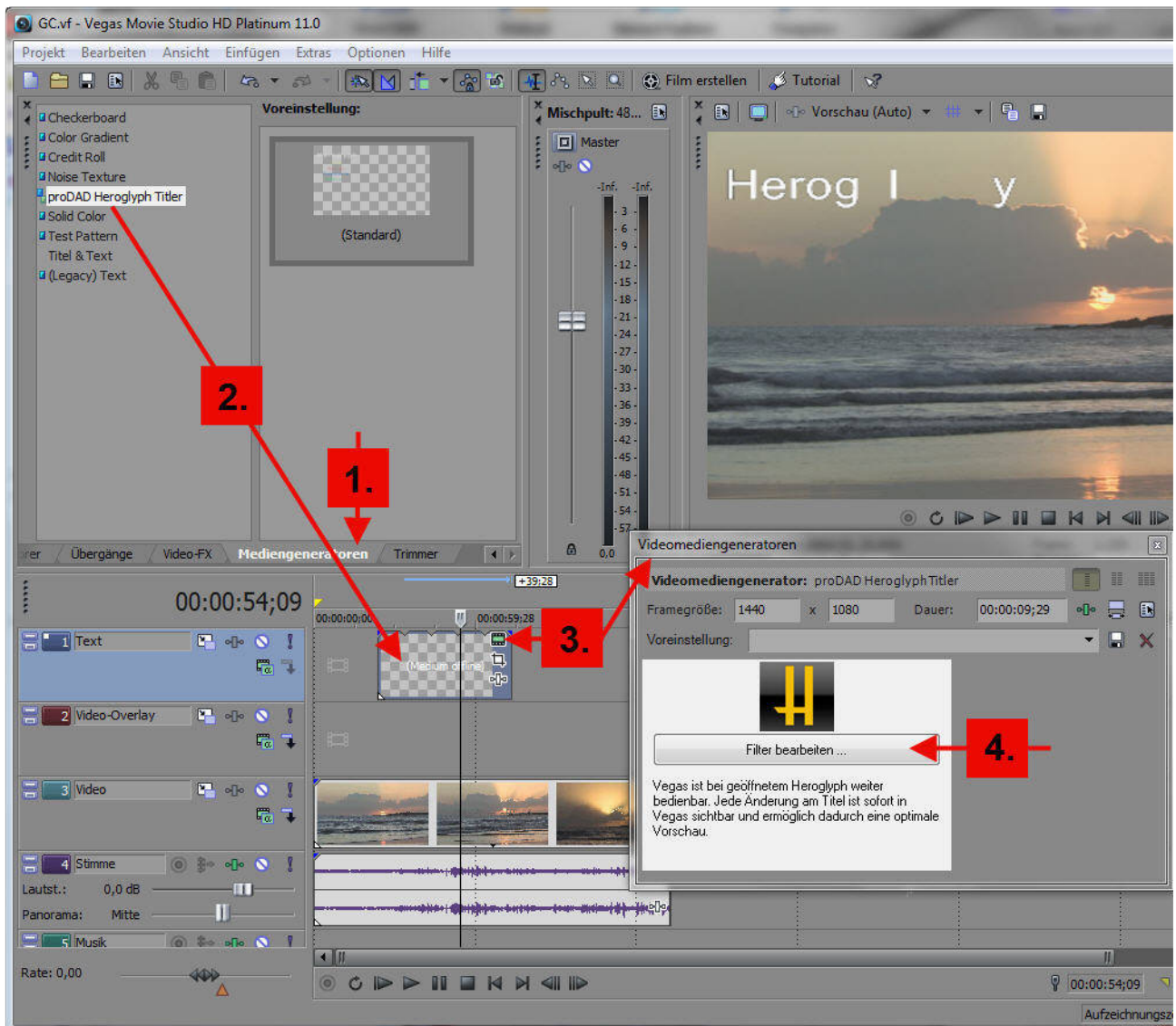


## Sony Movie Studio Platinum

Mit der Installation von **Heroglyph** wird das **Movie Studio-Plugin** automatisch mitinstalliert. Innerhalb Movie Studio ist das Plugin **Heroglyph** dann im Register **Mediengeneratoren** zu finden:

### Vorgehensweise :

1. Lokalisieren Sie das Register **Mediengeneratoren**.
2. Ziehen Sie den Eintrag **proDAD Heroglyph Titler** mit gehaltener linker Maustaste in die Timeline.
3. Nun wird **proDAD Heroglyph** im Dialog **Videomediengeneratoren** sowie im **Timeline-Objekt** eingefügt.
4. Klicken Sie hier auf den Button **Filter bearbeiten**.



5. Der Heroglyph Assistent startet. Erstellen Sie ein Projekt in Heroglyph V4.
6. Ist in Heroglyph das Projekt bearbeitet und fertiggestellt, kehren Sie einfach per **F12-Taste** zurück zu Vegas. Oder nutzen Sie die Option **Titel übernehmen**.



Hierbei wird das Heroglyph-Projekt automatisch abgespeichert.

7. Möchten Sie **Heroglyph** erneut öffnen, dann klicken Sie im Timeline-Objekt (mit Heroglyph-Effekt) in der Timeline auf den Button **Generierte Medien...** (grün gekennzeichnet).

8. Über den Dialog **Videomediengeneratoren/Filter bearbeiten** können Sie Heroglyph erneut öffnen.

